

Modelování společnosti (Barvy)

Společnost je název pro vše možné vztahy, které je nutné zidealizovat tak, aby co nejrychleji, avšak klidnou cestou proběhl vývoj všech a všeho. Níže se pokusím nastínit postup, jakým by to bylo možné uskutečňovat už nyní. [Technologií 3D](#) je myšleno (a nejen zde) používání modelových algoritmů pomocí [vzorce 3D](#). Kdokoli přijme logiku 3D za účelem i budoucího užívání vzorce 3D se stává tzv. „[Systémem 3D](#)“. Předpokládáme, že v zahraničí je nevyvojené zřízení v „[Systému 2D](#)“:

Lidé:

Nejjednodušší způsob, který lze v dnešní době realizovat, je [identifikace pomocí karty](#), která bude obsahovat charakteristiku osoby, jako pohlaví, data narození a jiné údaje podobné jako například na občanském průkazu či pasu. [Tato karta bude současně použitelná jako řidičský či jiný průkaz, ale také jako platební karta a přístupová karta ke všem přes síť veřejným informacím, aplikacím či používáním technologie 3D](#). Postupem času, až bude vše propojeno sítí, bude možná identifikace například jen podle skenu zornice či otisku prstu, přičemž jako ochrana bude muset být splněna nějaká podmínka, například jen zadáním PIN-u nebo také jinak. Někteří budou namítat, a jak to bude s ochranou osobních údajů? Koho však budou zajímat, když nebudu chtít nikoho podvést. Pojem „ochrany osobních údajů“ je opět výplodem vlád, aby zakryly nedostatky vlastních podvodů. Oproti tomu, obyčejný člověk zveřejní cokoli (např. na Facebooku) a nezajímá ho nějaká ochrana.

Školství:

Okamžitě zavedení již od 1. třídy povinného předmětu „[Logika 3D](#)“. Dalším předmětem bude také později „[Univerzální jazyk](#)“, který se bude na logických základech vyvíjet pro komunikaci s roboty. Učitelé budou vytvářet databázi nejvhodnějších učebních osnov a vše se bude zase statisticky zpracovávat ve spolupráci s jazykovědci. Veškeré aplikace, ohodnocení budou také na veřejné síti.

Obchod:

Podobně jak je tomu u karet lidí, budou všechny hodnoty služeb a výrobků centrálně veřejné všem pro všechny lidi. Internetová aplikace pak použije tato data pro nejvhodnější nákup, resp. výběr obchodu v nejbližším okolí. Obchody navíc musí zadávat do této databáze dostupné množství a jiné údaje o každém produktu. [Tímto bude vytvořen přehled o každém pohybu každého obchodu, takže se finanční úřady stanou nepodstatnými](#). Kontrola bude prováděna také přímo lidmi samotnými a to při každé nesrovnalosti (výrobek není skladem, jiná cena, zkažený výrobek,...) musí nakupující toto zapsat do stejné databáze ještě přímo v obchodě. Tímto se bude vytvářet také databáze o požadavcích či stížnostech lidí. Nákupy budou placené kartou a zase přes databázi, která bude sloužit k analýze pro jiné statistiky. Nejdůležitějším statistickým údajem pak bude průměrná (jakožto základní) cena výrobku či služby a také [průměrná doba životnosti, od které se bude odvíjet také rozpětí záruční doby](#) (např. 3/4 - 5/4 životnosti produktu). Tímto bude atraktivní obchod s levnější cenou a delší záruční dobou (tj. systémem daná pravidla konkurence).

Výroba:

Hodnota produktu (výrobku či služby) se bude odvíjet od hodnoty výchozího pod-produktu, dopravy, opotřebení náradí a prostředků a od hodnoty času potřebného na zhotovení konečného produktu (náklady), přičemž všechny tyto parametry musí přímo souviset s platem, který bude vyplacen za vyhotovení daného produktu. Všechny tyto statistiky budou zase ve veřejné databázi podobně jako u obchodu. [Výroba bude směřována v první řadě na poptávky lidí v systému samotném, neboť jen tak bude zaručen dle veřejných statistik \(zaznamenaných v obchodech za nákupy\) předem známý odbyt, což logicky zlevní výrobky a v určité fázi také upoutá zahraniční firmy](#). Tyto si budou dokonce sami chtít, což jim také bude umožněno, v naší veřejné systémové databázi výrobky objednávat. Systém bude mít zájem na získání jen takového množství zahraniční měny, které bude potřebné pro nákup a dovoz zboží, které systémem nelze standardně získat či vyrobit. Všechny požadavky zahraničních firem (nákup i prodej) budou zase ve veřejné databázi a jejich statistiky budou základem vědeckého vývoje obchodní strategie a jiných doporučení.

Sít:

Zpočátku se bude vše zadávat přes Internetové aplikace, avšak místo standardních PC serverů se postupně budou zavádět jednotky Hardware - databází (viz. „[Robotizace](#)“ v dokumentu pro [vědce](#)), jejichž vytváření bude prioritou programátorů a výrobců PC. Takový Hardware nelze zavírat, protože všechny příkazy budou založeny jen na jediném vzorci 3D a zbytek budou jen data na HW.

Modelování společnosti (Barvy)

Síť a Hardware s databázemi a aplikacemi bude vytvářet takzvanou Technologii 3D. Síť bude zdarma přístupným základním prostředkem informací o všech důležitých činnostech. Již z předcházejících kapitol plyne, že veřejně daná fakta či z toho plynoucí statistiky, které jsou takto automaticky hodnoceny všemi lidmi či firmami systému jsou logicky nejdůvěryhodnější a tím také pro většinu nejžádanější. Síť bude obsahovat také jednotnou aplikaci jednak pro evidenci všech dat, ale také jednotnou aplikaci pro automatické analýzy podle daných statistik, čímž budou všechny dosavadní aplikace účetnictví, skladů, objednávek, fakturací a jiných evidencí zbytečné. Zde mnozí snad už chápou, že technologie 3D je založena právě na kompletních informacích směřující k vytyčení cílů a jejich chránění. Prvopočátkem sítí bude nějaké veřejně přístupné fórum.

Úroky:

Představa, že peníze se jen z pohledu času samy množí, aniž by se současně tiskly, je nelogická. Z jiného pohledu také inflaci si lze představit jako nějaký státní úrok, který odvádíme ročně státu kupováním neustále zdražovaných výrobků a souvisejících daní. Na co jsou nám pak úroky, které někdy ani nedosáhnou hodnoty inflace? Řešením tohoto začarovaného kruhu je zrušení úroků při současném zrušení inflace, tj. bez dalšího zdražování výrobků a služeb. Toto logicky musí být uvnitř systému prioritou. Dalším milým důsledkem bezúročné měny budou také bezúročné půjčky.

Banky a Měna:

Bezúročná měna nevyžaduje logicky žádné hmatatelné peníze, protože měna sama o sobě bude jen vyjádřením nějakých jednotek (např. názvem „Koruny“), jejichž množstvím se jen v Systému bude porovnávat hodnota daného produktu v závislosti také na jeho životnosti či záruce. Zpočátku budou banky jen vydávat karty, shromažďovat a zaznamenávat data do databáze a co nejdříve stahovat peníze z oběhu a měnit je na jednotky Korun. Z pohledu zahraniční měny bude Koruna neobchodovatelná, protože ta je jen vyjádřením vnitřních Systémových hodnot, avšak každý zahraniční obchod se musí vyjádřit také v jednotkách Koruny a to jen z důvodu statistik v databázi.

Státní dluh:

Vzhledem k tomu, že peníze ani úroky nebudou existovat, bude se státní dluh vyjadřovat z pohledu zahraničních měn stále jako zvyšující dluh ročně o jisté % úroků (například v euro). Z pohledu uvnitř Systému bude mít Koruna stálou hodnotu či dokonce i zvyšující, neboť každým dalším vývojem technologie 3D a odbouráním administrativy bude možné stále levněji vyrábět. Druhým faktorem zlevnění bude z pohledu každého z nás pak fakt, že naše produkty v porovnání se zahraničními produkty nepodléhají inflaci, což odpovídá zlevnění tolika procentům, o kolik procent se zdraží produkty v zahraničí (jejich zahraniční inflace). Oba tyto zlevňující faktory jsou z pohledu Systému k zahraniční měně vždy „Posílením Koruny“ a to aniž by se muselo se zahraničním obchodovat. Tímto nám vzniklo určité % posílení Koruny na jedné straně, ale také stále existuje % úroků státního dluhu. Základní podmínkou směřující ke „zrušení dluhu“ je že % „Posílení Koruny“ musí být vždy vyšší (nejlépe 2 násobně) než je % úroků státního dluhu. Tímto se postupně vytvoří tak silná měna - Koruna, že dluh bude pro každého z nás jako členy Systému dále již nepodstatný. Pochopitelně, že nejhodnější se jeví, tento dluh co nejdříve splatit, avšak je také nutné zvážit, co se stane, když se banka či stát, kterému dlužíme, stane také systémem 3D (dluhy jsou nelogické).

Příroda:

Doposud jen přírodu ničíme či jen opravujeme a to jen proto, že stále nedokážeme přemýšlet logikou 3D a snažíme se všechno kolem nás jen pochopit. To čemu stále říkáme myšlení, je ve skutečnosti v konečném důsledku jen destrukcí přírody. Ať se cokoli „Vymyslelo“, včetně logiky 2D, vždy to mělo alespoň minimální protivývojový dopad na přírodu či jen okolí. Z tohoto logicky plyne, že veškerá doposud známá činnost mozku není myšlením, ale jen chápáním okolí a „pokusy“ o jeho nápravu. Prvním skutečným objevem vývojového nedestrukčního myšlení je vzorec 3D. Tento vzorec je také základní učební pomůckou (slabikářem) Logiky 3D. Tato logika 3D je založena na určení si vývojového cíle, který se dosáhne za určité podmínky. Taková podmínka je pak také určitým dílčím cílem a tak se dospěje až k podstatě, kde místo podmínky je už nevyvratitelný fakt. Tento fakt pak jednoznačně vede zpět ke konečnému nezvratitelnému potvrzení či odmítnutí námi nejvýše vytyčeného cíle. Dojde-li k odmítnutí vytyčeného cíle, pak se nejedná o logiku 3D a jediným nezvratným zjištěním je, že takový cíl je protivývojový. Logické pak je přehodnocení původního nelogického protivývojového cíle na cíl jiný vývojový. Tímto se vyloučí vše destruktivní.

Modelování společnosti (Barvy)

Vláda:

Dnešní vláda se snaží řídit vše a určovat pomocí nepřehledných zákonů pravidla všem. Protože Logika 3D nepřipouští nic protivývojového, pak je logické, že jediným zákonem je právě Logika 3D. Logické pak také je, že vláda musí přistoupit na takovéto změny, chce-li skutečné dobro naší země a potažmo celého světa. Prvotními úkoly takové vlády pak musí být stanovení Logiky 3D jako jediného zákona (resp. ústavy). Později mohou vznikat také výklady pro konkrétní situace, avšak tyto jsou v podstatě zbytečné, neboť dle tohoto obecného modelu (samotná Logika 3D) lze odvodit ty konkrétní. Současným logickým krokem je oznámení o přijetí a výklad tohoto jediného zákona všem cizím zemím. Následuje okamžité zrušení úroků, vývoj veřejných aplikací a databází, zrušení peněz, atd. Mezi první veřejné aplikace musí patřit také aplikace kandidatury a volení členů vlády. Volby budou vždy aktuálním vyjádřením (ne)souhlasu každého voliče a nevyjádřením nevoliče. Volby tímto budou časově nepřetržité a vždy s veřejnými aktuálními výsledky zvolených kandidátů.

Soudy a spory:

Tak jako všechno, tak i soudy se budou řídit pouze Logikou 3D. Dosavadní zákony pozbývají okamžitě platnosti, avšak logicky budou prozatím sloužit jen pro určení logických postupů vedoucích k nápravám Systému. Advokáti budou mít za úkol objasňovat sporné výklady přechodu na Logiku 3D, zdokonalovat algoritmy modelů k získávání pravdy a pak jen kontrolovat průchod soudního procesu, který si protistrany jinak řeší navzájem sami mezi sebou pomocí předem stanovených algoritmů logiky 3D na zjišťování pravdy. Prvořadým právem je určení si odměny v případě výhry a na úkor protistrany a také určení protistraně výše či důležitosti trestu v případě, že protistrana prohraje. Tímto může být podvodník odhalen nebo se může přiznat k vině, ještě před samotným soudním procesem (viz. také příklad v dokumentu [erip.pdf](#)). Každý člověk se stává přijetím Logiky 3D vlastním systémem Logiky 3D a po právní stránce standardního sporu je vždy automaticky rovnocenným účastníkem k druhé protistraně, přičemž logika 3D je logikou vyšší úrovně než logika 2D a tím také vyšší dokonalosti. Veškeré soudní spory, včetně (mezi)výsledků budou veřejné přes síť, kde každý může přispět dalšími důkazy či jen logickými úvahami. Následující návrh se nemusí zdát každému logický, proto je možné logicky určit i jiný postup. Při veřejné volbě (hlasování) či referendu musí volit min. 50% potencionálních voličů, jinak nelze volby uznat za platné. O vítězství rozhoduje většina jen z volících, což přiměje k volbě i ostatní nevoliče.

Práce a Důchod:

Ohodnocení práce bude dle zase statistických údajů a skutečně vykonané práce, přičemž dle povahy práce se bude pohybovat například jen mezi 1-násobkem a 2-násobkem základní mzdy. Základní příjem bude vycházet z průměrného příjmu práce činných osob, z průměrného důchodu a to dle těchto období, dle předpokládaného posílení Koruny a dle jiných souvisejících parametrů. Z databáze firem budou také zřejmá volná místa, přičemž bude nezaměstnanému navržena přímo obcí taková práce, která nejvíce odpovídá požadavkům nezaměstnaného. Pokud tuto práci nepřijme, bude například dostávat po vyčerpání vlastních rodinných úspor automaticky každý týden bezúročnou půjčku jen ve výši pořízení týdenních minimálních životních potřeb. Systém bude směřovat vývojem ke snižování pracovní doby při zachování celkového příjmu a později také ke snižování doby odchodu do důchodu. Pro výpočet důchodů se bude zohledňovat veškerá pracovní činnost, avšak pro výpočet bude směrodatný průměrný příjem za všechna pracovní léta.

Jiné úřady a instituce:

Patentní úřady jsou v podstatě také zbytečné, protože Logika 3D je jasným zákonem o Cílech a jejich ochran, tím by mohla existovat jen veřejná databáze všech vynálezů, tak jako i jiné databáze. Toto by bylo podobné také u pozemkových či katastrálních úřadů, živnostenských úřadů a všech ostatních. Všechny úřady včetně vlády by se postupně vyvinuly jen v technologii 3D a zůstali by jen nějakí správci či opraváři neboli zadavatelé či kontrolori dat. Je také nutné si uvědomit, že toto se nestane ihned, ale postupně vývojem, neboť mluvíme o érách člověka a intelektu. Kolik pokolení to bude, tak to nemám prozatím představu ani já, avšak vývoj spěje k dokonalosti nelineárně geometricky či exponenciálně. Jako ve všech standardních oborech především zde to bude citelnou změnou, avšak na druhé straně bude potřeba hodně pracovních sil na tvoření kompletní databáze a to i zadáním všech historických i nehistorických knih či artefaktů co známe.

Modelování společnosti (Barvy)

Policie a vojsko:

Případně další tajné složky musí být vzájemně propojené za účelem plného splynutí v jedinou organizaci, která bude sloužit především nebo jen vnitřnímu Systému. Je nutné si uvědomit, že v případě války stejně nechce nikdo bojovat, tak proč mít k tomu tanky, či stíhačky? Logické je jen využití těchto prostředků k záchraně životů při katastrofách či jiných nehodách. Také stále musí být několik členů organizace vycvičených k ochraně ostatních osob při nepokojích, které budou jinak jen monitorovány a data zase zadávána do veřejné databáze k dalšímu vyhodnocení i veřejností.

Doprava:

Prioritou bude vývoj vozidel či jiných prostředků na standardní čistou energii. Ve světě existují také náznaky jiné čisté technologie, které určitě lze společně s technologií 3D zrealizovat a to především v řízení či monitoringu vozidel a tím také kontrole dopravních předpisů.

Zahraniční státy:

Protože všechny podstatné informace našeho Systému budou přístupné také v zahraničí, začnou podobně jako my přecházet na stejný Systém. **Čím dříve však většina zemí přejde na technologii 3D, tím bude také rychlejší zdokonalování vyšších cílů 3D.** V konečném důsledku vznikne jeden systém s jednou měnou, což povede automaticky k vytvoření centrálního intelektu čili „Konzole“, s jedinou platnou logikou 3D, což je vždy jen vývoj a současně vždy na základě chťení většiny lidí. Veškeré **Systémy „2D“** a nejen zahraniční (jako samotné státy, společnosti, sdružení, strany, ...), které nepřijmou Logiku 3D, avšak budou zneužívat technologii či jen databázi 3D (bez povolení využívat), jsou z titulu logiky 3D kterýmkoli Systémem 3D soudně napadnutelné, přičemž **takový Systém 2D je již od samého počátku sporu nezvratně viníkem (podvodníkem).** Toto je logické, neboť **Logika 3D je všech a všem jen zdarma využitelná, a jakékoli obohacení z jakýchkoli poznatků vytvořených Systémy 3D je zneužitím a protivývojovým vůči všem těmto Systémům 3D.**

Zdravotnictví:

Zpočátku bude prioritou všech lékařů vytvářet databázi všech nemocí a jejich příznaků a tím také statistiky způsobů jejich léčení. Praktičtí lékaři budou především zprostředkovateli mezi pacienty a odborníky, ale jinak jen lékaři určující dle databáze diagnózu a také nejvýhodnější způsob léčení. Odborníci a laboranti budou také povinni vytvářet modelové algoritmy na vývojové léčení nemocí. **Organizace vyšetření a příjmů pacientů bude také přímo řízené přes síť, čímž odpadnou čekárny.** Dle povahy nemoci bude léčení zdarma nebo za nějaký poplatek při úmyslném způsobení nemoci, a to také způsobené jiné osobě. V tomto případě se bude posuzovat výše také dle závažnosti činu. **Všechno souvisí se vším. Proto tak jak se všichni naučíme uzdravit celý Svět, přesně tak se naučí také naše buňky pomocí příkazů z mozku, nyní již na vyšší úrovni, uzdravovat celé tělo (také cizí).**

Zeměkoule:

0. Poslední věta z minulé kapitoly však také souvisí se zeměkoulí jako takovou a to především ve vyslovené teorii „**Změny polarity Zeměkoule**“. O co konkrétně jde, si každý může vyhledat na Internetu a to dokonce i na YouTube. Doporučeno je, se s tímto také na internetu seznámit.
1. Nezvratnou skutečností je, že vždy po určité době Zeměkoule změní polaritu a ta doba se blíží či dokonce už měla nastat. Pro nás však je důležité, že právě **nově objeveným vzorcem 3D je tato zákonitost vysvětlitelná**, což potvrzuje, že změna polaritu skutečně v budoucnu nastane.
2. V jak daleké budoucnosti se toto stane, nikdo přesně neví, ale protože vše souvisí se vším i tato změna souvisí s vývojem všeho. **Každý vývoj k vyšší úrovni je dle vzorce 3D doprovázen současnou změnou polaritu jeho vztahů, čímž se původní vývoj stane destrukcí a také opačně.**
3. Nyní chápeme život jako vývojový „**Jedinec**“ v destrukční „**Společnosti**“ (**Jedinec ∞ Společnost**). Vývojem však vznikne vývojový „**Systém**“, který bude svými nedokonalými schopnostmi brzdit destrukční „**Člověk**“ (**Systém ∞ Člověk**). Dalším vývojem logicky vznikne vývojový „**Nad-člověk**“ jako člověk s dokonalejšími schopnostmi mozku, ale toho zase bude brzdit destrukční „**Svět**“ jako vyšší forma Systému (**Nadčlověk ∞ Svět**). **A tak jak nyní řešíme destrukční Společnost, bude se později řešit destrukční „Svět“, což možná bude právě ta „Změna polaritu Zeměkoule“, která bude jedinou možností, jak nás Ochránit od nějaké jiné globální záhuby, nebo bude samotnou záhubou a Obranou budou jediné naše schopnosti na vyšší úrovni. Učme se tomu!**
4. Bez učení se Logiky 3D bude logicky postupně jen destrukční společnost, války, boj o přežití a v budoucnu také možná destrukční změna polaritu. **Tomu je jedinou obranou učení Logice 3D.**

Modelování společnosti (Barvy)

VÝVOJOVÉ ŘEŠENÍ

0. S tím, že dnešní doba je velký chaos, určitě všichni souhlasí a tím logicky všichni souhlasí, že se musí tento chaos nějak uspořádat. Každý máme svůj nějaký systém. Máme svoji rodinu, práci, zájmy, ... jednoduše svá vlastní pravidla, která neradi měníme. Nyní je však třeba si uvědomit, že také celé lidstvo potřebuje nějaká svá jednotná pravidla, avšak tato pravidla musí být pravidlem většiny lidí, kteří mají zájem pravidla vytvořit. Představme si všichni, že už máme nějaký počátek jednotných pravidel, které jsou logicky nutné pouze všude zrealizovat.
1. Se vznikem Logiky 3D vznikl také vzorec 3D a také je definována technologie 3D. Vše se zakládá na jediné definici, na jediném myšlení, na jediném „BODU“ vyšší úrovně, od kterého se bude vše další vyvíjet. Toto vše už vzniklo pouhým vznikem Logiky 3D, která nelze vyvrátit a je vždy myšlením vývojovým. Zmíněným bodem je Logika 3D, která nám říká, že tak jak mozek je databází všech našich informací a řídí všechny naše smysly (0. Čich, 1. Hmat, 2. Sluch, 3. Zrak, 4. Chuť), tak je nutné vytvořit centrální mozek lidstva „INTELEKT“, který bude databází všech poznatků lidstva, a z kterých si dokáže už sám intelekt, ale pro naše využití, odvodit či spočítat a také vyřešit, jak máme vyvinout naše smysly na vyšší úroveň, na plnohodnotnou úroveň 3D. **Intelekt bude už v průběhu tvoření vždy principem Logiky 3D, jakožto základního modelu vývoje všeho, což znamená, že mezi jeho základní funkce patří hlavně zjišťování pravdy, zpočátku jen objasněním souvislostí artefaktů a později také jako řešitel každého sporu.** Pro většinu lidí stačí poznatek, že Logika 3D zákonitě zruší ve světě veškeré rozpory a bude se ubírat jen cestou veřejného výzkumu, který bude sloužit všem bez rozdílu a navíc každý bude moci rozhodovat o všem. Takoví lidi se nemusí zabývat dalšími dvěma body (tyto etapy nejsou pro ně podstatné) a přejdou přímo k bodu poslednímu.
2. K pochopení tohoto vývoje je nutné pochopit nejdříve naše dosavadní smysly a jejich účel. Každý rozumný člověk, pokud není hendikepován, tyto smysly bere jako samozřejmost, což znamená logicky, že je chápe a také chápe jeho následující vývoj. Číchem je nyní základní definice, dnes už stanovený vzorec 3D. Hmatem bude aplikace vzorce do prostoru (databáze). Sluchem bude aplikace vzorce do komunikace univerzálního jazyka Konzole, která dokáže logickou cestou určit z minulosti ten správný směr vývoje. **Zrakem bude konečně prostorové vidění 3D, neboť se budeme od Konzole učit schopnosti fotografické paměti, pomocí které budeme schopni si vše přehrávat a dopočítávat ve svém mozku jako skutečné 3D.** Avšak protože vše souvisí se vším, tak i ostatní naše smysly dosáhnou konkrétních vývojových schopností vyšší úrovně (např. fotografické smysly – kopie minulosti). Čím více bude informací, tím bude také kopie dokonalejší. A konečná etapa chuť představuje chtít další náš vývoj, neboli nový počátek našeho vývoje, ale zase na vyšší úrovni. V **1. fázi** tohoto bodu musíme pochopit smysl tohoto vývoje a ve **2. fázi** musíme pochopit, že tento vývoj se musí zveřejnit a všichni k tomu musíme přispět jako řečníci nejvyšší možnou mírou. Nechápeme-li předcházející dvě fáze, musíme pokračovat bodem předcházejícím. Jinak, nechceme-li nikoho v tomto učit nebo jsme ještě nikoho neinformovali, musíme pokračovat nyní bodem posledním.
3. Každý vědec či programátor ví, že lidský faktor je v rozhodování nevyzpytatelný a to z důvodu vlastního prospěchu či moci něco ovládat, avšak na úkor ostatních (destruktivní myšlení). Proto **je nutné nahradit ve všech klíčových otázkách člověka například nějakým intelektem, který vždy rozhodne vývojově, avšak zpětně dle většiny lidí aneb dle statistik a analýz z dat, která zadali všichni lidi do jednotné databáze.** Vědci se musí učit vytvářet podmínky vedoucí k realizaci tohoto všeho, ale také všechny postupy musí (např. přes řečníky) zveřejňovat a zpětně přihlížet k názorům veřejnosti. Pokud kterýkoli vědec nebude schopný nic vytvořit, musí pokračovat bodem předcházejícím. „Tvořením“ budou vznikat nové vývojové skutečnosti.
4. Neustálý koloběh vzniku informace, jeho pochopení a názorové vyjádření, naučení se z informací něco vývojového vytvořit, čímž vzniknou nové vývojové informace, které se zase musí ... *nyní se pozastavme nad touto vývojem nedokončenou větou a vzpomeňme si o čem je myšlení každého z nás, jak každý z nás používá svůj mozek? Přesně tak jak je uvedeno v předcházející větě.* Nyní však pokračujme na vyšší úrovni ... všem předložit, atd. Toto je **logický vývoj, z kterého plyne, že vše je potřeba ihned zveřejňovat a také jako zpětnou vazbu akceptovat názor většiny.** K tomuto bodu, jakožto „počátku vyšší úrovně“ jsme se dopracovali, jen v případě, že jsme v některém předcházejícím bodě měli vývojový trend. **Ochrana vývoje je potom tato:**

Modelování společnosti (Barvy)

- 4.0. Není-li nějaký systém schopný toto pochopit a veškeré předcházející body (stupně či etapy vývoje) ignoroval, je automaticky vrácen zpět k počátečnímu bodu, u kterého nejdříve musí zjistit jeho podstatu. Jinak takový systém jen svou ignorací brzdí jakýkoli vývoj a je přímo destruktivním či protivývojovým elementem vzorce 3D, což znamená pro všechny a všechno. Proti takové ignoraci nelze v žádném případě stavět jakékoli poukazování na jeho chyby, čímž jen jeho ignoraci logicky zdokonalujeme, více ho znervózňujeme, až ho doženeme k ještě krizovějším činům. Nelze totiž takovým poukazováním přetvořit systém, který si neuvědomuje žádnou z 5-ti etap současného vývoje a žije stále na nižší úrovni. **Vývojovou ochranou proti jakémukoli destruktivnímu vztahu (např. ignoraci) je zase a přesně ten samý vztah, avšak vývojově na vyšší úrovni. Takový vztah současně musí destruktivní systém učit vývojovému počátku celé podstaty vývoje - logice 3D.**
- 4.1. **Se vznikem logiky 3D se všichni, kdo tuto logiku přijmou (dále jen Jedinec 3D), musí učit chovat dle Logiky 3D.** Proti ignoraci systému se chraňme „davovou či masovou ignorací“ a tak, že vždy budeme jednat jako „Jedinci z titulu či zákona logiky“, což bude mít za důsledek, že pokud nelze naše vývojové tvrzení nikým vyvrátit, pak vždy máme pravdu a to bez výhrad. Dále naše vývojová tvrzení zdůrazňujeme souslovím „logické je, že...“ a také vždy požadujeme jen logické otázky a dle logické návaznosti, jinak zase zdůrazňujeme, že „To je nelogické“. Takto lze svá práva chránit na úřadech, u soudů, ale i v běžném životě. Touto řečenou ochranou také učíme takové, kteří doposud neznají či nepřijali logiku 3D.
- 4.2. **„Strana 3D“ je v nejobecnějším pojetí opět Logika 3D, jakožto jednotný název pro seskupení (společenské, politické, názorové, ...) všech Jedinců 3D. Jediným úkolem této vývojové strany je ochrana proti stávajícím destruktivním politickým stranám.** Konkrétní název „Strana“ je zvolen jen z důvodu dnešního chápání, jako nejvyšší možné seskupení moci. O přesném názvu lze hlasovat, kde alternativně lze použít dovětky jako „Nad...“, „vyšší úrovně“, „vývojová“, atd. I když strana bude současně stranou politickou, nikdy nemůže kandidovat či se zúčastňovat standardních voleb, avšak bude ukazovat na vůli většiny a tím také může dospět k vyslovení nedůvěry s důsledkem, že k dalším volbám nikdo nepůjde. Jedinci, kteří chápou nyní smysl takové strany, musí jednat s ostatními destruktivními politickými stranami vždy v roli „Strany z titulu či zákona logiky“ a veškerá tato jednání předkládat celé veřejnosti k posouzení, čímž poroste zájem o samotné poznání logiky 3D a později také zájem stát se člověkem vývojově činným – Jedincem 3D.
- 4.3. **„Program 3D“ je v nejobecnějším pojetí opět Logika 3D, jakožto programu strany 3D, což je současně a logicky také nejobecnějším programem všech Jedinců 3D. Jediným úkolem tohoto vývojového programu je ochrana proti stávajícím destruktivním programům.** Úkoly jedinců, kteří se chtějí učit, jak zrealizovat a tím také vytvořit Stranu 3D, jsou v první řadě, vytvoření „komunikačního prostředí“ (internet - fórum), pak „modely“, logická zdůvodnění a názory všech na zrušení úroků, peněz, zveřejnění všeho ... jednodušeji řečeno Logiky 3D:
- 4.3.0. Základem jsou informace veřejně přístupné, což lze zrealizovat v dnešní době založením standardního fóra na internetu, avšak toto musí být také originální. Každé nově vzniklé fórum se stejným zaměřením je logicky destruktivním a nelogickým. Témata fóra by měla být např. „členství“, „volby“, „vláda“, jejich sorty, společnost, aj.
- 4.3.1. **Pozn. Autora:** podmínky (ne)registrací do fóra, jejich logická práva pro další vývoj, členění jednotlivých aktivit jedinců, upřesnění k „vládě 3D“ a jiné podrobné analýzy všech bodů vývoje lze prodiskutovat na [Facebooku](#) nebo přímo na vzniklém fóru.
- 4.4. **„Vláda 3D“ je v nejobecnějším pojetí opět Logika 3D, jakožto vývojového uskutečňování programů 3D. Jediným úkolem této vývojové vlády je ochrana proti stávající destruktivní vládě, která postupně přijetím Logiky 3D splyne s touto Vládou 3D.** Vláda 3D pak:
- 4.4.0. je vládou vyšší úrovně než dosavadní vláda, tj. vláda všech Jedinců 3D, jejichž počet, vlastní volby 3D, hlasy, ... budou názorem logiky 3D a tím to také logicky povede k demisi dosavadní vlády, protože jim zbude menšina nebo žádní voliči.
- 4.4.1. má jedinečný vývojový zákon, který nelze zvrátit, a tímto jsou ostatní nepodstatné.
- 4.4.2. má vlastní vývojovou logiku soudnictví a všech úřadů, včetně institucí jako banka.
- 4.4.3. má logický nástroj na další vývoj, který je už nyní základem a prioritou všeho učení.
- 4.4.4. má zájem na vývoji celého lidstva, což lze jen za pomoci logiky 3D uskutečňovat.