

ČTVRTÝ ROZMĚR = „INTELEKT“ ... nezvratný fakt
POZOR !!! ... 3D nelze dosáhnout bez přijetí 4. „rozměru“ ... nesnažme se jen o imitaci 3D !!!

LOGIKA 3D

Každá logika se vždy vztahuje na nějakou činnost, fakt, ... všeobecně „vztah“, nebo také názorněji „Systém“.

Systém jako začátek něčeho, je vývojový Komplex nadřazený Elementům (systémům nižší úrovně), přičemž tyto elementy jsou prostředkem či se jen podílejí na vývoji komplexu. Elementy samy o sobě jsou většinou protivývojové či destruktivní, avšak k pochopení vývoje důležité. Při dosažení požadované dokonalosti komplexu, jsou už další elementy nepotřebné či nepodstatné a také je tímto dosaženo ideálního Systému. Komplex tímto splyne v tento Systém. Protože vše stále vzniká a zaniká, tak i tento ideální systém bude vznikem v pozici nového elementu, což má za následek také vzniku nějakého jiného komplexu a tím také vzniku nového Systému, ale vyšší úrovně. Toto je samotnou podstatou vývoje. Systémy, Komplexy, Elementy, ... a vše lze obecněji nazvat „VZTAHY“, jak je již uvedeno v prvotním dokumentu o vzorci $E \infty RIP$.

| | | |
|--------------------------|--|---------------------------|
| Vzorec pro danou úroveň: | System = Komplex∞Element | |
| Vzorec pro vyšší úroveň: | NadSystem...Komplex∞Element nebo také | NadSystem...System |
| Vzorec pro nižší úroveň: | Komplex∞Element...PodSystem nebo také | System...PodSystem |

Pozn.: Se vznikem Systému vyšší úrovně jako „Originálu“ lze předpokládat, že bude ve stejný okamžik vznikat Systém nový jako „PARALELNÍ KOPIE“ původního Systému nižší úrovně, ale vyššího řádu, a také kopie či originály Systémů ještě nižších úrovní. Toto se opakuje přibližně i uprostřed vývoje všech systémů.

Vztah je samou podstatou sám sebou nekonečným vztahem všech nekonečných nadvztahů.

Logika 3D je vývojovým vztahem vyšší úrovně zakládajícím se na ideálním Vztahu_1 tvořeného Vztahem_2.

Obecný vzorec 3D: **Vztah ... Vztah_1 ∞ Vztah_2**

Logika 3D ... princip (model): **Logika 3D je ideálním vývojovým vztahem všech elementů logiky 3D.**

... a pak lze vyjádřit vzorcem: **Logika 3D ... Ideální Vztah ∞ Element**

... a nebo také slovem: **Logika 3D je principem všeho a současně je vyšší úrovní zakládající se na ideálním vztahu, který se vytváří prostřednictvím elementu. Každý takový element je vztahem, který je řešen stejně jako princip logiky 3D.**

Pozn.: **ideálním vztahem** se zde rozumí takový vztah, u kterého se již předpokládá vše vývojově vyřešené, čímž jsou také jeho všechny podvztahy vývojově ideální a tím i nepodstatné. Každý **element** naopak představuje ještě nevyřešený vztah, který je v podstatě opět principem Logiky 3D s vyřešeným, nebo-li ideálním PodVztahem, ale také s vlastním PodElementem. Pro účely řešení jsou takto definovány jednotlivé (pod)elementy vždy nižší úrovně, dokud není jednoznačně určen element nezvratného významu či výsledku. Takový element tímto nezvratně naplní skutkovou podstatu idealizace daného vztahu a tím i celé Logiky 3D.

Logika 3D tak jako celá Logická dimenze 3D je myšlením vývojových cílů a jejich ochran !!!

Vzorcem 3D lze vyjádřit: Logika 3D, Zákon 3D, $E \infty RIP$, Systém, logickou dimenzi 3D, samotné 3D, vývoj čehokoli, ... to znamená všechny vztahy, přičemž některé jsou si totožné a jiné nadřazené nebo podřazené.

Objevením vzorce 3D a vysvětlením jeho podstaty se logicky posouvá veškerý vývoj ze současného 3. rozměru či dimenze (nově nazývané éry „Vědomí“) na vyšší úroveň do éry „Intelektu“ (dříve hledáno jako 4. rozměr). Éry, etapy, řády, logické dimenze jsou popsány v [dokumentu o číslech](#). **Vzorec 3D je první a současně základní učební nástroj „Logické dimenze 3D“ nazývané také „Učení“.**

Logická dimenze 3D je vývojem vyšší úrovně než Logická dimenze 2D, která érou „Vědomí“ končí. Éra „Vědomí“ byla poslední etapou počátku před vznikem „Logické dimenze 3D“. Éra „Intelektu“ je tímto úvodní etapou po počátku „Logické dimenze 3D“. Další vysvětlení je v [dokumentu o číslech](#).

Logika 3D souvisí s Logickou dimenzí 3D a tak jako vše, zakládá se na vzorci 3D, s jehož vznikem je současně jedinou logikou nejvyšší úrovně. Logika nižší úrovně je logicky tímto už méně podstatná.

Zákon 3D je jen názornějším vyjádřením samotné Logiky 3D, která zakládá každému právo užívat ji jako osobní logiku nejvyšší úrovně, čímž se stává tato Logika 3D jediným jeho platným zákonem. Jakékoli zneužití logiky 3D je vždy nepřipustné či přímo nemožné, protože každé protivývojové či destruktivní jednání není vývojové a tím také logicky není Logikou 3D, ale jedná se jen o Logiku 2D. **Logicky je podstatnější to, co je vývojovější, než to, co je jinak dané (např. jen „paragrafy“ napsané)**

LOGIKA 3D JE NEVYVRATITELNÁ A TÍM LOGICKY TAKÉ PRO DALŠÍ VÝVOJ TA SPRÁVNÁ !

LOGIKA je základem všeho
ČTVRTÝ ROZMĚR = „INTELEKT“ ... nezvratný fakt

ČTVRTÝ ROZMĚR = „INTELEKT“ ... nezvratný fakt

POZOR !!! ... 3D nelze dosáhnout bez přijetí 4. „rozměru“ ... nesnažme se jen o imitaci 3D !!!

Příklady modelování systému:

Níže v tabulce je možné vyčíst, jaké nepodstatné a nesystémové vztahy 3. éry nás brzdí či vrací vývoj zpět a kdy se pohybujeme uprostřed chaosu. Zde je i **PROGRAM** na tvorbu přehledných Modelů s (ne)žádoucími vztahy. Smyslem přechodu do 4. éry je nežádoucí vztahy z celého systému vyloučit jako dále nepodstatné. Je to obdobné jako prostor na základě vztahů plochy či obsahu a bodu, bere nadále NIC jako nepodstatné. My si také neumíme už představit vyloženě 1-rozměrný Bod, ale chápeme jeho podstatu jako základ plochy.

| Dokonalejší systém (bez peněz, úroků a poplatků) | Chybný - dnešní systém (začarovaný kruh peněz / bank / státu) |
|---|---|
| Každý vztah má další dva vztahy, přičemž první se staví jako prioritní či důležitější a 2. nepodstatný. Jako Systém lze použít například SVĚT nebo STÁT, ale vždy jsou jeho vztahy MĚNA a BANKY. Modelové závislosti takových systémů jsou závislosti jejich vztahů ... například tato: | |
| Systém <ul style="list-style-type: none">- Měna<ul style="list-style-type: none">o Lidé<ul style="list-style-type: none">▪ Pracující▪ Nepracujícío Majetek<ul style="list-style-type: none">▪ Vlastní▪ Nevlastní- Banky<ul style="list-style-type: none">o Půjčkyo Vklady | Stát <ul style="list-style-type: none">- Měna<ul style="list-style-type: none">o Zisk<ul style="list-style-type: none">▪ Obchod▪ Kliento Peníze 1<ul style="list-style-type: none">▪ Úrok▪ Jistina- Banky<ul style="list-style-type: none">o Peníze 2o Klienti<ul style="list-style-type: none">▪ Stát▪ Jiní |
| Pro Banky jsou důležité jen „Půjčky a Vklady“ zprostředkovaně přes systém...bezúročné | Pro Banky jsou důležitější „Peníze a Klienti“ než „Jistina“ či „Vklady“ a „Půjčky“ |

Začarovaný kruh **Peněz 1** ... Stát – Měna – Peníze 1 – (= rozpor s) – Peníze 2 – Banky – Stát ...

Začarovaný kruh **Peněz 2** ... Stát – Banky – Peníze 2 – Stát ... a banky se chovají jako stát

Proto nelze penězi ovlivňovat všechny, ale jen ti silnější si vytvoří vlastní Systém a nikoho dovnitř nepustí.

Proto by bylo ideální, vytvořit společný Systém bez peněz, který je také potřebný k dalšímu vývoji jako 3D,...

Závěr: Peníze osobám nepřísluší, protože to jsou nástroje jen Vlády a Bank k ovládnutí všech osob.

Co dále plyne z logiky 3D nebo pro toho, kdo přijme Logiku 3D za svoji:

1. Vše souvisí s bin-soustavou (dvojkovou soustavou)...**LOGIKA** (výrazně „šetří kapacitou mozku“).
2. Logické, znamená vždy cestu k ideálnímu. Logicky pak Peníze, které brzdí vývoj, nemají význam.
3. Logicky si Člověk zakládá na životě, a ideální Systém na všech jeho lidech, proto postupně vše musí být co nejdříve veřejné a všichni se musíme na všem podílet s použitím Logiky 3D a nikdy ne jinak.
4. Z titulu logiky jsou doposud všechny známé zákony nepodstatné a to také v mezinárodním měřítku.
5. Z titulu logiky jsou veškeré úroky z vkladů, ale také z půjček nelogické a to také u státního dluhu.
6. Logicky, kdo nemá zájem o Evoluci či vývoj, pochopitelně nemůže pochopit všechny 3D hodnoty.
7. Dnešní výzkum TV či jiných optických zařízení nevede k 3D. Vše je založeno na 2x dvourozměrné ploše, což je jen pouhá imitace 3D, která nemá vývojovou tendenci bez využití vyšší kapacity mozku.
8. Logicky se musí zdokonalit Příroda a také Člověk. Vývoj již nyní všechno přesouvá do vyššího řádu.
9. Logicky se začne využívat vyšší kapacita mozku každého z nás a to ať chceme či nechceme, avšak záleží jen na nás jak rychle toto všechno zveřejníme všem a hlavně jakým podáním toto provedeme.
10. K zamyšlení: **Evoluce** ∞ **RIP** ... nebo ... **Evoluce** ∞ **Revoluce** = **Intelekt** ∞ **Prostor** ...
11. Logické je, že všemu se právě teď začínáme jen učit ... teď a nezvratně nastupujeme do 1. třídy 3D.
12. **LOGICKÉ JE IHNED JEN PŘIJMOUT LOGIKU 3D A RYCHLE TOTO ŠÍŘIT MEZI OSTATNÍ**

Odkazy:

- <http://ideal.intelekt.sweb.cz>
- http://ideal.intelekt.sweb.cz/erip/erip_seznameni.pdf
- Facebook.com ... [Ideal Erip Intelekt](#)

LOGIKA je základem všeho

ČTVRTÝ ROZMĚR = „INTELEKT“ ... nezvratný fakt